



PÖCHHACKER

# ASK BAU PÖCHHACKER YBBS

## Sektion Fußball

3370 Ybbs/Donau, Sportplatzstraße 28  
Tel. 07412 589 60, E-Mail: [fussball@askybs.at](mailto:fussball@askybs.at)  
[www.fussball.askybs.at](http://www.fussball.askybs.at)

### Regeln für die Halle:

- **Spieldauer:** 1 x 14 Minuten; nur die letzte Spielminute jeder Begegnung ist – bei einem Torabstand von einem oder zwei Toren - Nettospielzeit; bei Unterbrechungen während des Spiels läuft die Uhr weiter, außer der Schiedsrichter verlangt eine Zeitunterbrechung (z.B. bei Verletzungen).
- **Spielmodus:** Jeder gegen Jeden, Sieg drei Punkte, Unentschieden einen Punkt, bei Punktgleichstand zählt die Tordifferenz und erst danach das direkte Duell. Gespielt wird mit einem **Filz-Hallenball und grundsätzlich nach den Hallenrichtlinien des NÖFV.**
- **Spielberechtigt:** Alle Spieler mit gültiger Spielerkarte des ÖFB und Spieler des teilnehmenden Vereins sind. Spielerkarten sind bitte mitzubringen. Spieler, die im Winter zum Verein stoßen werden, sind natürlich auch spielberechtigt. Weitere Gastspieler (maximal 1) sind von der Turnierleitung im Vorfeld bewilligungspflichtig. (Ausnahme: Auswahlmannschaften, da gilt nur der erste Satz).
- **Anzahl der Spieler:** Vier Feldspieler plus ein Tormann plus beliebig viele Wechselspieler.
- **Spielerwechsel:** Maximal 1 Spieler pro Mannschaft kann fliegend gewechselt werden, allerdings jeweils nur im Bereich der eigenen Coachingzone. Ab einem Spielerwechsel von zwei Spielern ist eine Unterbrechung abzuwarten.
- **„Outeinkick“ und Eckbälle** werden als Einkick mit dem Fuß von der Seite durchgeführt. Geht der Ball an die Decke, so gibt es einen indirekten Freistoß an der Mittellinie. Aus einem „Outeinkick“ oder Eckball kann kein direktes Tor erzielt werden.
- **Torabstöße** werden vom Tormann von einem beliebigen Punkt des Strafraums mit der Hand ausgeführt. Der Ball wird durch Auswurf des Tormanns ins Spiel gebracht werden, wobei er sich den Ball auch selbst auf den Fuß vorlegen kann (darf ihn danach aber natürlich nicht mehr in die Hand nehmen, sofern kein Gegenspieler den Ball in der Zwischenzeit berührt hat). Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum Richtung Spielfeld verlassen hat. **Aus einem Auswurf mit der Hand kann direkt kein gültiges Tor erzielt werden.**
- Gespielt wird **mit Rückpassregel.**
- Die **erstgenannte Mannschaft** einer Begegnung spielt auf der von der Turnierleitung gesehenen linken Hälfte, hat Anstoß und Dressenwahl.
- Die **Bodenmarkierungen** werden bei der **Mannschaftsführerbesprechung** direkt vor Turnierbeginn in der Halle erläutert (ca. 15 Minuten vor dem ersten Spiel des Turniers, zumindest ein Vertreter eines jeden teilnehmenden Teams sowie die Schiedsrichter sollten anwesend sein).
- **Zeitstrafen/Matchstrafen:** Hineingrätschen, heftiges Rempeln und hineinrutschen bzw. Attacken an der Bande sind verboten und werden mit einer Blauen Karte (2 Minuten Zeitstrafe) oder einer Machtstrafe (Rote Karte) geahndet. Bei einem Zeitausschluss muss die Mannschaft mit vier Feldspielern weiterspielen, der ausgeschlossene Spieler darf allerdings wieder ins Spiel, sobald ein Tor für die gegnerische Mannschaft fällt. Bei einer Matchstrafe muss die Mannschaft, von der ein Spieler die rote Karte erhalten hat, zwei Minuten mit einem Mann weniger auskommen. Danach darf sie wieder zu fünft spielen. Der ausgeschlossene Spieler darf jedoch in dieser Partie nicht mehr eingesetzt werden. Zwei Zeitstrafen in einem Match für ein und denselben Spieler bedeuten automatisch Matchstrafe. Bei groben Fouls oder Verstößen behält sich die Turnierleitung in Absprache mit dem Schiedsrichterteam eine Turnierstrafe vor.
- Die Veranstalter **übernehmen keine Haftungen** bei Verletzungen oder eventuellen anderen Zwischenfällen.

Ybbs, im Dezember 2019